

EXAMENPLAN 2017

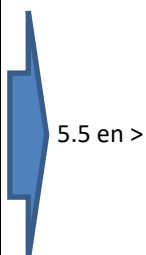
Opleiding: Gamedeveloper Niveau: 4 Opleidingsduur: 6400	Crebocode: 25188 Leerweg: BOL	Cohort: 2017-2021 College: Design, Media en ICT Team: Gamedeveloper
	Versienummer: 2.2	Datum: 21-03-2019

1.Examenoverzicht

1.1.Beroep specifieke examens

Beroep specifieke examens								
Code	Examen	Examenvorm	Kerntaak: - Werkprocessen	Exameninhoud: - Vakkennis / vaardigheden	Periode afname	Duur examen	Plaats afname	Resultaat
J725188B1K1	B1 K1	Presentatie	B1-K1. Levert een bijdrage aan het ontwikkeltraject. B1-K1-W1 Stelt de opdracht vast. B1-K1-W2 Levert een bijdrage aan het project plan. B1-K1-W3 Levert een bijdrage aan het ontwerp. B1-K1-W4 Bereidt de realisatie voor.	De gamedeveloper heeft een adviserende en uitvoerende rol bij het leveren van een bijdrage aan de realisatie van games of game-onderdelen. De gamedeveloper is er verantwoordelijk voor dat zijn kennis en vaardigheden op het gebied van games en gameplatforms actueel is.	15-16	15 minuten per student	Deltion College	O / V / G
J725188B1K2	B1 K2	CGI	B1-K2. Realiseert en test (onderdelen van) een product. B1-K2-W1 Realiseert (onderdelen van) een product. B1-K2-W2 Test het ontwikkelde product.	Een gamedeveloper bezit specialistische kennis als het gaat om het programmeren van een game. Hij bezit brede kennis over verschillende gamingplatformen waarop een game gebouwd kan worden. Een complicerende factor aan het werk van de gamedeveloper is dat naast zijn technische kennis ook zijn creatieve vaardigheden moet kunnen aanwenden voor het ontwikkelen van een game. Gelijktijdig moet hij rekening houden met deadlines, budgetten en moet	15-16	½ uur	Deltion College	O / V / G

				hij overleggen en afstemmen binnen het creatieve team.				
J725188B1K3	B1 K3	Presentatie	B1-K3. Levert een product op. B1-K3-W1 Optimaliseert het product. B1-K3-W2 Levert het product op. B1-K3-W3 Evalueert het opgeleverde product.	Hij verdiept zich bij elke opdracht opnieuw in de mogelijkheden die er zijn om het product te optimaliseren. Hij heeft gedegen specialistische kennis en vaardigheden nodig op het gebied van systemen, apparatuur, software, doelgroepen, en zakelijk en commercieel inzicht om de complexere vraagstukken op dit gebied op te lossen.	15-16	½ uur	Deltion College	O / V / G

Engels specifiek							
Code	vaardigheid	Niv	Examenvorm*	Relatie kerntaak/ werkprocessen	Periode afname	Resultaat + weging *	Eindresultaat
EN_SP_25188	gesprekken voeren	B1	O mondeling	K1-W1; K1-W2; K1-W3; K2-W1; K2-W2	Gedurende de opleiding	Cijfer 1 x O schaal 1-10	
EN_SP_25188	spreken	B1	O mondeling	K3-W1	Gedurende de opleiding	Cijfer 1 x O schaal 1-10	
EN_SC_25188	schrijven	B1	O schriftelijk	K1-W2; K1-W3; K2-W1; K2-W2	Gedurende de opleiding	Cijfer 1 x O schaal 1-10	

1.2 Keuzedelen

Examenonderdelen keuzedelen								
Code	Examen keuzedeel	Examenvorm	Kerntaak - Werkprocessen	Exameninhoud Vakkennis & vaardigheden	Periode afname	Duur examen	Plaats afname	Resultaat
Keuzedelen totaal 960 SBU								
K0072	Ondernemend gedrag 240 SBU	N.t.b.	D1-K1: Toont ondernemend gedrag voor innovatie in beroepsuitoefening en werkomgeving D1-K1-W1: Onderzoekt zichzelf, zijn (werk)omgeving en verbetermogelijkheden D1-K1-W2: Signaleert mogelijkheden voor verandering en innovatie D1-K1-W3: Neemt initiatieven in en voor zijn werk	Ontwikkeld op eigenwijze & assertieve methode zijn/haar portfolio tot een volwaardig product. Gebruikt hierbij een probleem oplossend vermogen om antwoorden snel/efficiënt te bemachtigen.	5-10	N.t.b.	Deltion College	Cijfer 0-10
K0727	Creatieve profilering 240 SBU	Presentatie	D1-K1: Profileert zich op creatief vlak D1-K1-W1: Oriënteert zich op het eigen creatieve profiel D1-K1-W2: Maakt een profilering- en presentatieplan om zich op creatief vlak te profileren	Gebruikt het portfolio en/of een assertieve aanpak als middel om in goed contact te komen met anderen die de student kan helpen verder te komen in de gewenste richting.	5-10	15 minuten	Deltion College	Cijfer 0-10

			D1-K1-W3: Voert het profileringsplan uit en presenteert zichzelf					
K0542	Special Input – Output 240 SBU	Presentatie	D1-K1: Realiseert (onderdelen van) een applicatie of game met een bijzondere vorm van input en/of output D1-K1-W1: Onderzoekt nieuwe vormen van input en/of output D1-K1-W2: Bereidt de realisatie voor D1-K1-W3: Programmeert (onderdelen van) de applicatie of game met bijzonder input en/of output D1-K1-W4: Test de werking van bijzondere input en/of output in relatie tot de gehele applicatie of game	Test continue de ontwikkelde onderdelen, en maakt gebruik van de feedback van anderen wanneer nodig. Documenteert als nodig ook de resultaten van een playtest in een test document.	5-10	15 minuten	Deltion College	Cijfer 0-10
K0717	Agile game productie 240 SBU	Presentatie	D1-K1: Doorloopt het gameontwikkelproces D1-K1-W1: Ontwikkelt een agile gameconcept D1-K1-W2: Zet een agile workflow op en zorgt voor de uitvoering hiervan D1-K1-W3: Realiseert een game-prototype en zorgt ervoor dat dat tijdig gereed is	Heeft specialistische kennis van de werkzaamheden van alle disciplines die samenwerken bij het maken van een game Heeft specialistische kennis van agile workflows Heeft specialistische kennis van een gamedesign-document Heeft kennis van de gangbare platforms waarop een game uitgebracht kan worden Heeft specialistische kennis van gangbare verdienmodellen voor games Heeft specialistische kennis van de mogelijkheden van hardware en software voor gameontwikkeling Heeft specialistische kennis van der verschillende aspecten die getest moeten worden aan een game Kan redelijk inschatten hoeveel tijd het kost om – per sprint en voor het totaal – de beoogde kwaliteit te behalen Kan tijdens het gameontwikkelproces reflecteren over het proces Kan knelpunten in het ontwikkelproces herkennen en benoemen Kan teamleden overtuigen van noodzakelijke aanpassingen	5-10	15 minuten	Deltion College	Cijfer 0-10
K0125	Vorbereiding HBO 240 SBU	Presentatie	D1-K1: Treft voorbereidingen voor het volgen van een hbo-opleiding D1-K1-W1: Oriënteert zich op hbo-opleidingen en –beroepen	Bezit kennis van voor het HBO relevante evaluatietechnieken, passend bij de context/sector	5-10	N.t.b	Deltion College	Cijfer 0-10

			D1-K1-W2: Zoekt, selecteert en analyseert informatie t.b.v. een (studie)opdracht. D1-K1-W3: Werkt samen in projectgroepen	Bezit kennis van in het HBO gehanteerde analyse- en onderzoeksmethoden, passend bij de context/sector Bezit kennis van vakterminologie, passend bij de context/sector Bezit kennis van in het HBO gehanteerde presentatietechnieken, passend bij de context/sector Bezit kennis van op HBO-niveau relevante methoden, technieken, materialen, diensten en producten, passend bij de context/sector Kan de diverse kennisgebieden, werkwijzen en procedures binnen het vakgebied integreren Kan voor de sector relevante informatie mondeling en schriftelijk verwerken Kan voor de sector relevante rekenvaardigheden toepassen				
K0821	Minimal Prototype Design voor Games 240 SBU	Presentatie	D1-K1: Levert gameprototypes op met minimal design D1-K1-W1: Maakt een ontwerp voor een te realiseren gameprototype D1-K1-W2: Realiseert prototypes met minimal design	Heeft kennis van de functie van prototypes en de rol hiervan binnen het productieproces Heeft basiskennis van designprincipes Kan inschatten wat qua design belangrijk is voor de doelgroep Kan de meest gangbare functionaliteiten van designtools toepassen voor het maken van herkenbare en functionele prototypes	5-10	15 minuten	Deltion College	Cijfer 0-10

1.3 Generieke examenonderdelen

Nederlands										
Code	Examenvorm	Vaardigheid	Taaltaken	Niveau	Periode afname	Duur examen	Plaats afname	Resultaat + weging (1 decimaal)		Eindresultaat (geheel cijfer)
CE	digitaal	Centraal examen: Lezen en Luisteren	zakelijke en informatieve teksten en instructies	3F	3 ^e jaar	120 minuten	school	1x = 50 %		EIND
NEDIE3FGES	mondeling	Gesprekken voeren	actief deelnemen aan een gesprek	3F	4 ^e jaar	min. 18 – max. 27 minuten	school	cijfer 1x	1x = 50 %	
NEDIE3FSPR	mondeling	Spreken	monoloog/ presentatie	3F	4 ^e jaar	10 – 15 minuten	school	cijfer 1x		
NEDIE3FSCH	digitaal of schriftelijk	Schrijven	correspondentie en langere tekst	3F	3 ^e jaar	60 minuten	school	cijfer 1x		

Engels										
Code	Examenvorm	Vaardigheid	Soort examen	Niveau	Periode afname	Duur examen	Plaats afname	Resultaat + weging (1 decimaal)		Eindresultaat (geheel cijfer)
CE	digitaal	Centraal examen: Lezen en Luisteren	zakelijke en informatieve teksten	B1/B2*	tweede helft van de opleiding	90 minuten	school	1x = 50%		EIND_ENG
ENG_GSV_A2/B1*	mondeling	Gesprekken voeren	zakelijk en informeel gesprek	A2/B1*	Gedurende de opleiding	15 minuten	school	1x	1 x = 50%	
ENG_SPR_A2/B1*	mondeling	Spreeken	monoloog/ presentatie	A2/B1*	Gedurende de opleiding	10-15 minuten	school	1x		
ENG_SCH_A2/B1*	digitaal of schriftelijk	Schrijven	persoonlijk, zakelijk bericht en formulier	A2/B1*	Gedurende de opleiding	60 minuten	school	1x		

Rekenen							
Code	Examenvorm	Vaardigheid	Niveau	Periode afname	Duur examen	Plaats afname	Eindresultaat
REK_3F	Centraal examen (digitaal)	Getallen Verhoudingen Meten en Meetkunde Verbanden	3F	2 ^{de} helft van de opleiding	120 minuten	School	EIND_REK

2. Beslisregels voor het diploma

2.1 Specifieke examenonderdelen (wettelijke eis: elk examenonderdeel (kerntaak) moet met een voldoende zijn afgesloten)

Kerntaak 1 B1-K1. Levert een bijdrage aan het ontwikkeltraject.			
Code	Resultaat	Weging/beslisregel	Eindresultaat
J725188B1K1	O/V/G	1X	Voldoende/goed

Kerntaak 2 B1-K2 Realiseert en test (onderdelen van) een product.			
Code	Resultaat	Weging/beslisregel	Eindresultaat
J725188B1K2	O/V/G	1X	Voldoende/goed

Kerntaak 3 B1-K3 Levert een product op			
Code	Resultaat	Weging/beslisregel	Eindresultaat
J725188B1K3	O/V/G	1X	Voldoende/goed

Engels specifiek			
Examen (code)	Resultaat	Weging/beslisregel	Eindresultaat
EN_GE_25188	Cijfer 0-10	1X	5.5 en >
EN_SP_25188	Cijfer 0-10	1X	
EN_SC_25188	Cijfer 0-10	1X	

2.2 Keuzedelen

Voor het schooljaar 2017-2018 geldt als eis dat de keuzedelen geëxamineerd moeten worden. Het resultaat is niet van invloed op het wel of niet slagen. Vooralsnog is vanaf 2018-2019 het resultaat uit de keuzedelen onderdeel van de zak-slaagregeling.

Keuzedelen			
Examen (code)	Resultaat	Weging/beslisregel	Eindresultaat
K0072	Cijfer 0-10	1X	Cijfer 0-10
K0727	Cijfer 0-10	1X	Cijfer 0-10
K0542	Cijfer 0-10	1X	Cijfer 0-10
K0717	Cijfer 0-10	1X	Cijfer 0-10
K0125	Cijfer 0-10	1X	Cijfer 0-10
K0821	Cijfer 0-10	1X	Cijfer 0-10

2.3 Generieke examenonderdelen

Voor Nederlands, rekenen en Engels geldt een zak/slaagregeling. Deze regeling is gebaseerd op landelijke wettelijke regels.

Voor deze opleiding geldt:

Niveau 4

Schema uitslagregel generieke examens Niveau 4		
Start opleiding	Examenjaar / jaar diplomering	Uitslagregel
2017 en verder	Vanaf 2017 -2018	Voor Nederlands, rekenen en Engels geldt verplichte deelname aan de centrale examens. Van de afgeronde eindcijfers Engels en Nederlands mag er één een 5 zijn. Het andere afgeronde eindcijfer moet ten minste een 6 zijn. Voor rekenen geldt verplichte deelname aan het Centraal examen. Het resultaat van rekenen telt niet mee voor diplomering.

LET WEL: de uitslagregels van de generieke examenonderdelen kunnen gedurende de opleiding wijzigen bij besluit van wettelijke regelgeving

2.4 Examenonderdeel overstijgende regels

1. Voor Loopbaan en Burgerschap geldt een inspanningsverplichting, en moet zijn afgesloten met 'Voldaan'. De examencommissie dient na te gaan of aan de inspanningsverplichting is voldaan.

De kwalificatie-eisen voor loopbaan, burgerschap zijn te vinden op de site <http://wetten.overheid.nl/BWBR0027963/2016-02-17#Bijlage1>

Loopbaan en Burgerschap					
Code	Dimensies	Bewijsstuk	Periode afname	Plaats afname	Resultaat
J725188B1	Loopbaan	Verslag	2 ^e jaar	Deltion College	Voldaan
J725188B2	Politiek-juridische dimensie	Verslag	2 ^e jaar	Deltion College	Voldaan
J725188B3	Economische dimensie	Verslag	2 ^e jaar	Deltion College	Voldaan
J725188B4	Sociaal-maatschappelijke dimensie	Verslag	2 ^e jaar	Deltion College	Voldaan
J725188B5	Vitaal burgerschap	Sportclinics	1 ^e jaar	Deltion College	Voldaan

2. De BeroepsPraktijkVorming (BPV) moet met een voldoende zijn afgesloten.
Let wel: niet te verwarren met 'examineren in de BPV'; examens die worden afgenomen in de BPV.

BPV					
BPV-onderdeel	Beschrijving van het BPV-onderdeel	Periode	Duur	Manier van beoordelen	Resultaat
J725188BPV1	Oriënterende stage. Kennismaking met het beroep en het werkveld.	Gedurende het derde jaar	20 weken	Beoordelen door stagebegeleider en stage docent. 1x per periode een voortgangsbeoordeling + een eindbeoordeling	voldoende
J725188BPV2	Oriënterende stage. Kennismaking met het beroep en het werkveld.	Gedurende het vierde jaar	20 weken	Beoordelen door stagebegeleider en stage docent. 1x per periode een voortgangsbeoordeling + een eindbeoordeling	voldoende